



G2E FACT SHEET

13. -15. September 2005
Las Vegas Convention Center
www.globalgamingexpo.com

Veranstaltungsprofil

- Die G2E ist die weltweit größte Veranstaltung für die Glücksspielindustrie und der für Branchenfachleute kritische dynamische Knotenpunkt. Sie ist die umfassendste Quelle für neue Produkte, Ideen und Informationen auf unserem Planeten. Die G2E ist das Labor der Glücksspielindustrie. Veranstaltungsort ist Las Vegas, wo Sie bei der G2E Interessantes mit Vergnügen verbinden können. Sie dürfen die 700+ Aussteller, 130+ Konferenzsitzungen, interessanten Sonderveranstaltungen und den kulinarischen Markt F&B at G2E auf keinen Fall versäumen.

Datum und Veranstaltungsort

- 13. -15. September 2005: Las Vegas Convention Center, Las Vegas, Nevada, USA
- 12. September: G2E Schulungs- u. Entwicklungsinstitut

Veranstalter

- American Gaming Association
- Reed Exhibitions

Veranstalter-Profil

- Die AGA vertritt die Kasino-Unterhaltungsindustrie und befasst sich mit legislativen und aufsichtsbehördlichen Themen. Sie dient auch als Clearinghouse für Informationen, entwickelt Ausbildungs- und interessenorientierte Programme und wirkt richtungsweisend bei branchenbezogenen Belangen von öffentlichem Interesse. Die AGA zählt 150 Kasinos zu ihren Mitgliedern, etwa zwei Drittel der gesamten Kasinoindustrie, mit 255.000 Mitarbeitern.
- Reed Exhibitions ist weltweit führend in der Organisation gezielter, branchenbezogener Veranstaltungen, die große Beachtung finden und die Käufer und Lieferanten zusammenbringen, um Geschäfte zu tätigen. Jedes Jahr nehmen etwa 160.000 Lieferanten und über neun Millionen Käufer aus aller Welt an den Reed-Veranstaltungen teil. Heute werden Reed-Veranstaltungen in 35 Ländern in Nord- und Südamerika, im Nahen Osten, in Afrika und in Asien/im Pazifikraum abgehalten und von 30 Reed-Niederlassungen organisiert. Unser Portfolio mit 470 Veranstaltungen bedient 49 Industriezweige in 12 Hauptsektoren.

Messe-Sponsoren 2004

- Association of Gaming Equipment Manufacturers (AGEM)
- Australasian Gaming Machine Manufacturers Association (AGMMA)
- Asociacion Latinoamericana de Juegos de Azar (ALAJA)
- Australian Casino Association (ACA)
- Gaming Standards Association (GSA)

Messe-Veröffentlichungen 2004

National

Casino Enterprise Management
Casino Journal
Gaming & Leisure
Gaming Business Directory
Gaming Green Pages
Gaming Industry Observer
Gaming Today
Global Gaming Business
IGaming Business
IGWB
Pechanga.net
Public Gaming International
Slot Manager
Slot Tech Magazine

International

Amusement Industry Catalog
Big Game
Bingo Link
Casino International
Casino World
Casinos de Latinoamericana
Game Time International
Games Magazine
Gaming Business
Gamingfloor.com
Journal des Casinos
Taiwan Slot
Yogonet.com

Indianisch

Indian Country Today
Indian Gaming Business
Indian Gaming Magazine
Native American Casino

F&B

Hotels
Las Vegas Food & Beverage
Nevada Hospitality
Restaurants & Institutions
Sante
Slammed

Industriebefürworter 2004

- ASIS International
- The Bingo Association
- California Nations Indian Gaming Association (CNIGA)
- Casino Careers Online
- Casino Promote
- Epicurean Club
- Gaming Floor
- Gaming & Leisure Technology
- Interactive Gaming Council
- LGE
- North American Training Institute

Messe-Repräsentanten 2004

- Casino Association of Indiana
- Casino Association of Louisiana
- Casino Association of South Africa
- Colorado Gaming Association
- Illinois Casino Gaming Association
- Iowa Gaming Association
- Mississippi Gaming Association
- Missouri Riverboat Gaming Association

Datum und Veranstaltungsort 2004

- 5. – 7. Oktober 2004, Las Vegas Convention Center, Las Vegas, Nevada, USA

Pavillons

- Luftqualität – Neu für 2005!
- Annehmlichkeiten – Neu für 2005!
- Bingo
- Design & Décor
- F&B at G2E
- Sicherheit und Überwachung
- Technologie – Neu für 2005!

Konferenzthemen

- Bingo
- Design & Décor
- Finanzen u. Geld
- F&B
- Entwicklung des Glücksspiels
- Gesetze und Bestimmungen zum Glücksspiel
- Glücksspiele und Technologie
- Interaktive Spiele
- International
- Marketing
- Betriebsabläufe
- Racino
- Marktforschung und Öffentlichkeitspolitik
- Sicherheit und Überwachung
- Spielautomatenbetrieb
- Spielautomatentechnologie
- Tischspiele
- Stammesregierung

Mediendeckung

- **200+** Medien waren bei der G2E 2004 anwesend, darunter alle großen Fachpressen und alle lokalen Vertreter von NBC, ABC, FOX und ABC Las Vegas, Associated Press, Bloomberg News, CBS MarketWatch, Chicago Sun Times, CNBC, Dow Jones, Las Vegas Review-Journal, Las Vegas Sun, Las Vegas Business Press, Los Angeles Times, Reuters und The Wall Street Journal.

Statistiken 2003 u. 2004

	2003	2004	Erhöhung in %
Teilnehmer (Messe u. Konferenz)	14.805	15.999	7,5 %
Aussteller	7.895	8.334	5,5 %
Messteilnehmer insgesamt	22.700	25.018	11 %
Ausstellungsfirmen	660	705	
Ausstellungsfläche	20.772 m ²	259.700	
Anz. d. Konferenzsitzungen	137	137	

- Die indianische Teilnehmerzahl wuchs von 2003 bis 2004 um 11 %.
- Die internationale Teilnehmerzahl wuchs von 2003 bis 2004 um 30 %, wobei 107 Länder vertreten waren.
- 112 internationale Aussteller (16 %) aus 27 verschiedenen Ländern.

Für weitere Informationen wenden Sie sich an Brett DeWeese unter 1-203-840-5341 oder unter